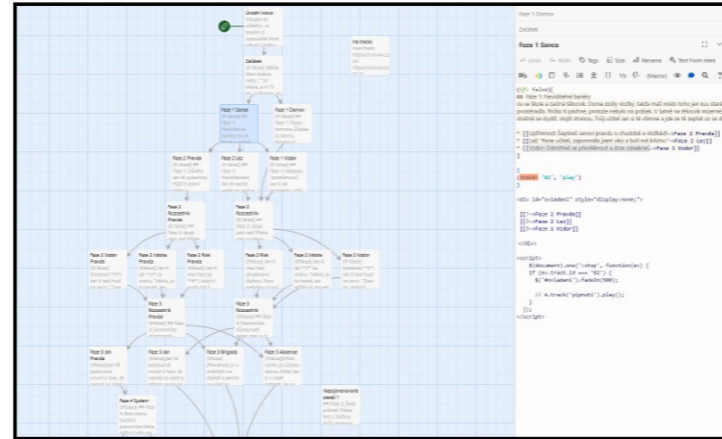


Invisible Barriers: A Decision-Based Audio Story

Michal Černý, Daniela Ryšavá, Nikola Káňová
 LIS, Faculty of Arts, Masaryk University

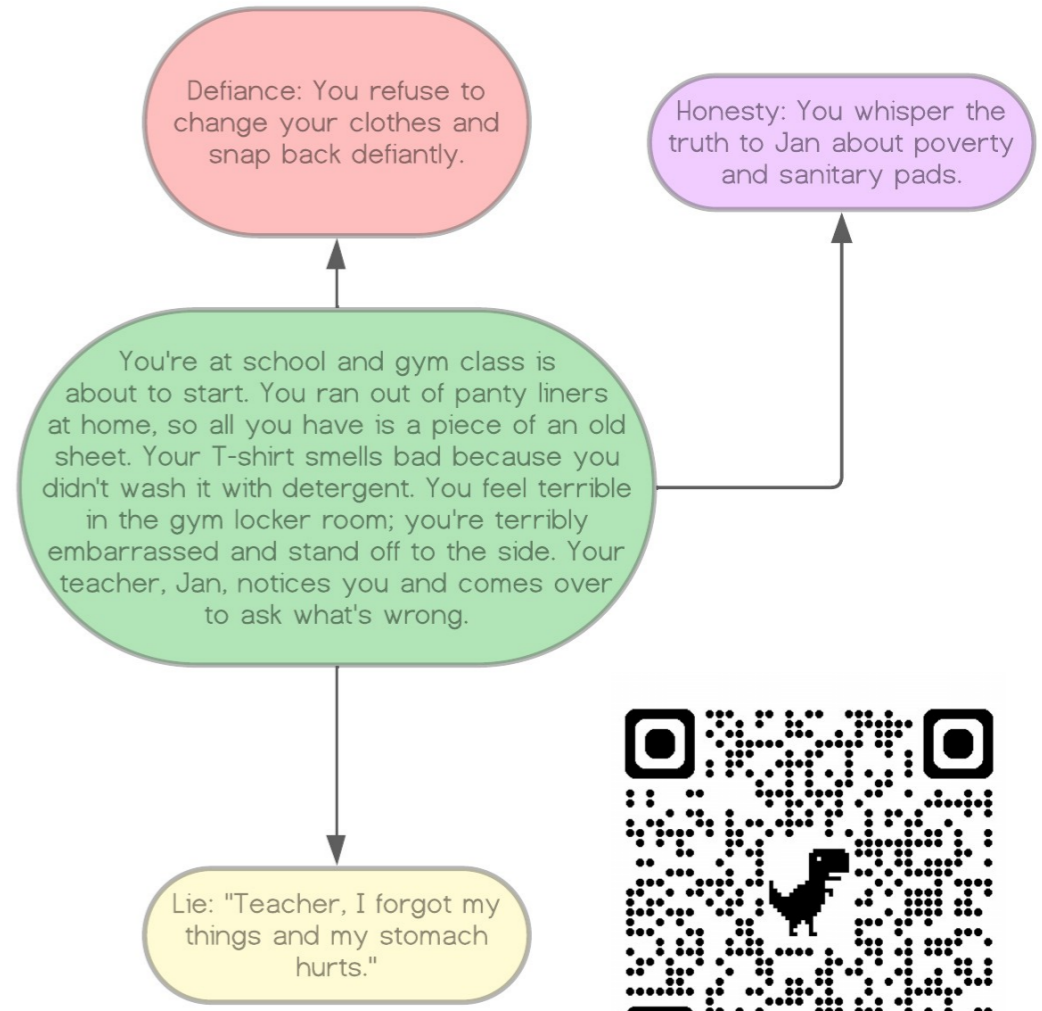
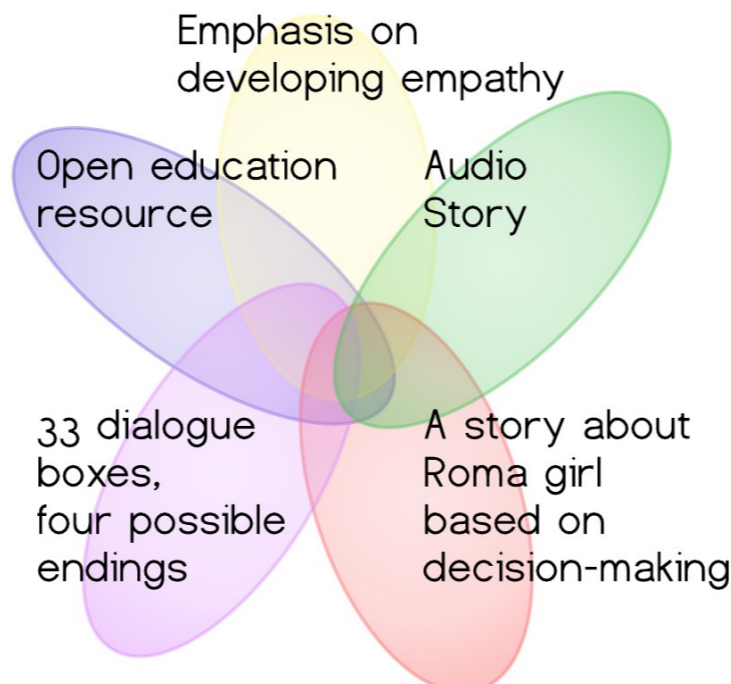


Vstupte do příběhu, ve kterém si vyzkoušíte život někoho jiného. Toto audio dobrodružství jsme vytvořili tak, aby si ho mohli naplno užít i nevidomí – stačí si nasadit sluchátka a nechat se vést zvukem. Klidně se u poslechu projděte. O tom, kudy se vaše cesta bude ubírat, rozhodnete sami pomocí číselné klávesnice. Není možné se v příběhu vracet, ale určitě si můžete příběh vyzkoušet vícekrát s různými rozhodnutími.

Ponořte se do děje a užijte si poslech.

Pojďme na to!

- Decision-based audio stories play an important role in:
 - Sharing experiences
 - Making the message more immersive
 - Developing empathy
 - Reflecting on one's own decision-making
- The stories are created in Twine2 + AI tools
- The stories are distributed as open source (OER)
- Each story can be adapted to any national context or language



<https://muni.cz/go/neviditelnebariery>